

# RPGツクールMZ スクリプトリファレンス

Ver.1.0.0

このドキュメントは、RPGツクールMZのデータ構造およびコアスクリプトに関するリファレンスです。

以下は、各ファイル名の解説です。

ファイル名	説明
データベース	データベースの値を参照するためのスクリプトの一覧です。データベースの多くはIDを添字とするグローバル変数の配列として格納されます。0番目の要素にはnullが入るので注意してください。
ゲームデータ	セーブデータや一時データの内容を参照、変更するためのスクリプトの一覧です。スクリプトから実行する必要のないもの、実行すべきでないものについては一覧に含めていません。
イベントコード	イベントコマンドで指定されるコードとパラメータの一覧です。
特徴・効果	データベースで指定する特徴および効果のコードとパラメータの一覧です。